



Verfasser: *petepet1988*

Titel: Regelwerk - Datum: 07.09.2014 - 20:16



Contentinhaltstext:

T

§1 Allgemeine Teilnahmevoraussetzungen

- §1.1 PS4 mit Onlinezugang
- §1.2 Aktuelle Fifa – Version
- §1.3 ICQ
- §1.4 Plus Account
- §1.5 Halbzeitlänge: 6 Minuten
- §1.6 Steuerung: Alle
- §1.7 Spielgeschwindigkeit: Normal
- §1.8 Mannschaftstyp: Online

§2 Aktivitätspflicht

- §2.1
 - Innerhalb von 48 Stunden nach Übernahme eines Teams (gilt auch für den Teamtausch) muss der Trainer ein Spiel absolviert haben (egal ob Friendly oder Pflichtspiel). Ansonsten wird der Trainer wieder entlassen.
- §2.2
 - Wer sich 5 Tage nicht auf der Homepage (ps4.united-fifa.de) sehen lässt, wird entlassen. (Ausnahme: Trainer ist abwesend gemeldet)
- §2.3
 - Wer 5 Tage kein Spiel absolviert, wird entlassen.
 - (Ausnahme: Trainer ist abwesend gemeldet oder hat seine Mindestspiele bereits erreicht)
- §2.4
 - Es werden immer die komplette Hinrunde / Rückrunde freigegeben.
 - Die Mindestspiele erhöhen sich um 3- 4 Spiele pro Woche.
- §2.5
 - Bei Nichterreichen der Mindestspiele muss der Trainer mit einer Entlassung rechnen.
- §2.6
 - Kontaktiert euren Ligaleiter frühzeitig bei Problemen (Gegner nicht erreichbar, Zeitprobleme etc.), damit dieser entsprechend Bescheid weiß und handeln kann.
- §2.7
 - Jeder Trainer kann sein Team freiwillig abgeben, indem er den zuständigen Ligaleiter kontaktiert.
- §2.8
 - Wir haben für jede Liga einen ICQ Chat, das ist keine Pflicht.

§3 Teamregel

- §3.1
 - Es sind nur die von FiFa vorgegebenen Formationen erlaubt.
 - leichte Änderungen sind erlaubt, im Zweifel bitte vorher einen Admin fragen.
- §3.2
 - Es ist jedem User nur ein Top Team erlaubt. (5 Sterne oder 4,5 Sterne)
- §3.3
 - Pro User können bis zu zwei Teams übernommen werden. Die Stärke darf in Summe 8 Sterne nicht überschreiten.
- §3.4
 - Betreut ein User drei Teams, darf er maximal auf 11,5 Sterne kommen.
- §3.5
 - Betreut ein User vier Teams, darf er maximal auf 15 Sterne kommen. (Maximal 5 + 4 + 2x unter 4)
- §3.6
 - Jeder User, der ein deutsches Team mit mindestens 4 Sternen oder ein anderes mit mindestens 4,5 Sternen oder ausgewählte 4 Sterne Teams (Auflistung findet man unter dem Punkt „Freie Teams“) betreut, muss ein zweites Team betreuen.
- §3.7
 - Ein User darf nicht 2 Teams aus einem Verband betreuen.

§4 Fairplay

- §4.1
 - Fairness und Freundlichkeit stehen im Vordergrund!!!

- §4.2

- Beleidigungen sind nicht erwünscht und führen zur Verwarnung / Entlassung!!!

- §4.3

- Zuwiderhandlungen werden bestraft. Damit ein Vergehen nachgewiesen werden kann,

- hat jeder Trainer die Möglichkeit, sein Spiel aufzunehmen und bei Bedarf einen Videobeweis einzureichen.

§5 Abwesenheiten

- §5.1

- Wer länger als 5 Tage keine Spiele bestreiten kann, bzw. nicht auf der Homepage sein kann,

- muss sich über den Awaykalender abwesend melden.

- §5.2

- Bei längeren Abwesenheiten (bspw. Urlaub) bitte den zuständigen Ligaleiter vor der

- Abwesenheitsmeldung kontaktieren, damit dieser in Kenntnis gesetzt ist.

§6 Rund um das Spielgeschehen

- §6.1

- Terminabsprachen sind per PN oder ICQ zu tätigen.

- §6.2

- Sollte ein gegnerischer Trainer mehrfach nicht erreichbar sein, so wendet euch an euren zuständigen Ligaleiter. (Die Auflistung findet ihr auf der Seite unter dem Punkt Admin Team)

- §6.3

- Wenn ihr euren Gegner nicht erreichen solltet, könnt ihr ihn im Forum im richtigen Thread fordern.

- Das Forum wurde neu erstellt und ist Übersichtlich. Bitte nur über das Forum Fordern!!!

- Diese Forderungen gehen in die Wertungen zur Saisonmitte und Saisonende ein.

-§6.4

- In allen nationalen Pokalspielen, die Unentschieden enden, werden 30 Minuten nachgespielt. Steht es nach den 30 Minuten immer noch Unentschieden, entscheidet das Golden Goal.

§7 Verhalten im Spiel

- §7.1

- Der erste Pass nach einem Anstoß muss in die eigene Hälfte gespielt werden.

- §7.2

- Das Blockieren des gegnerischen Torhüters bei einem Abschlag oder Abwurf aus der Hand ist untersagt.

- §7.3

- Das Spiel darf nur pausiert werden, wenn der Ball ruht (Ausnahme: Elfmeter und der eigene Torwart

- hat den Ball in der Hand). Zu jedem anderen Zeitpunkt ist das Pausieren verboten. Sollte es dennoch passieren

- muss der Ball in die eigene Hälfte gespielt werden oder ins Seitenaus.

- §7.4

- Übertriebenes Zeitspiel (Ball ständig hinten rumspielen) wird nicht gerne gesehen

- und führt zur Verwarnung / Bestrafung.

- §7.5

- Bricht die Verbindung in einem Spiel ab, so ist das Spiel erneut zu starten und die

- Restspielzeit zu spielen. Die Ergebnisse werden anschließend addiert.

- §7.6

- Eine Abschussregel in dem Sinne gibt es nicht, allerdings dürfen bei der Ergebnismeldung nur Ergebnisse mit maximal 6 Toren Differenz eingetragen werden. (Ausnahme: Internationale Spiele)

- §7.7

- Nur echte Torschützen dürfen eingetragen werden. Falls ein Spieler nicht in

- eurem Kader ist muss der Vereinsname als Torschütze eingetragen werden und

- bei einem Admin oder Ligaleiter der Spieler nachgemeldet werden.

- §7.8

- Bei Ecken ist es verboten vor dem Kamaraschnitt bereits einen Spieler zur kurzen Ecke heranzurufen.

§8 Ergebnismeldung

- §8.1

- Der Sieger trägt immer das Spiel ein, bei Unentschieden der Heimtrainer.

- §8.2

- Bei der Ergebnismeldung müssen alle abgefragten Statistiken korrekt angegeben werden.

- §8.3

- Wird die Ergebnismeldung nicht ordnungsgemäß durchgeführt, wird der jeweilige Trainer verwarnt. (Entscheidet das UFL Team von Fall zu Fall)

§9 Abbruch eines Spiels

- §9.1

- Spiel bricht in den ersten 10 Minuten ab, wird es komplett neu gestartet.

- Zuvor geschossene Tore werden addiert

- §9.2

- Spiel bricht nach den ersten 10 Minuten ab, wird nur die noch ausstehende Zeit nachgespielt.
- Zuvor geschossene Tore werden addiert.
- §9.3
- Spiel bricht in den letzten 15 Minuten ab, einigt ihr euch per ICQ darauf,
- ob ihr weiterspielen möchtet oder es bei dem Ergebnis belassen wollt.

§10 Allgemeiner Teamtausch

- §10.1
- Jeweils am Ende der Hinrunde und der Rückrunde öffnet die Tauschbörse.
- §10.2
- Pro Saison hat jeder User einen Direkttausch frei.
- §10.3
- Besitzt ein User drei oder vier Teams darf er ein zweites mal in der Saison tauschen.

§11 Verwarnungen

- §11.1
- Im Rahmen der Verwarnungen gilt das Prinzip der gelben Karten. Wer drei gelbe Karten bekommen hat wird entlassen. Gelbe Karten erhält ein User für
 - • Nicht Erreichen der Mindestspiele, dies gilt Teamübergreifend!
 - • Melden falscher Ergebnisse oder nicht stattgefundenen Spiele
 - • Beleidigen anderer User und Admins
 - • Bei weiteren Verletzungen dieses Regelwerks
- §11.2
- Ein entsprechendes Verwarnregister ist im Forum erstellt.
- §11.3
- Nach jeder Saison ohne Strafen, wird eine gelbe Karte gelöscht.
- §11.4
- Das Strafmaß unterliegt der Einzelprüfung und dem Ermessen der Admins und Ligaleiter

§12 Teamtreue

- §12.1
- Bestimmte Deutsche Teams mit einer Stärke von 4 Sternen, sowie alle Teams mit 4,5 oder 5 Sternen werden zurückgehalten und an Teamtreue User vergeben. Unter dem Menüpunkt freie Teams seht ihr eine Auflistung der Teams die vergeben werden.
- §12.2
- Sollte ein Top-Team frei werden könnt ihr euch im vorgesehenen Thread im Forum dafür bewerben.
- Auf Top Teams könnt ihr euch bewerben wenn ihr folgende Qualifikationen mitbringt.
 - • Ihr könnt euch nur mit nur einem Team bewerben, eine Addition von mehreren Teams ist nicht möglich.
 - • Es gibt verschiedene Möglichkeiten:
 1. Man nimmt sich ein zweites oder drittes Team und gibt kein Team ab
 2. Man nimmt sich ein neues Team und gibt ein Team ab
 - • je genauer ihr euch im Forum dazu äußert je besser können wir planen.
 - • Mindestens 15 Spiele mit dem Team vorweisen könnt.
 - • Die Mindestspiele mit dem Team erreicht habt.
- §12.3
- Gehen zwei oder mehr Bewerbungen mit den gleichen Treuetagen ein, bekommt die Mannschaft das Top Team das sich mit dem schlechteren Team beworben hat.
- §12.4
- Für schwächere Teams haben wir einen Tagebonus der zu den erreichten Teamtreuetagen multipliziert wird.
 - Teamstärke §Tagesbonus
 - 0,5 Sterne Teams = 1,8 Treuetage
 - 1 Sterne Teams = 1,7 Treuetage
 - 1,5 Sterne Teams = 1,6 Treuetage
 - 2 Sterne Teams §1,5 Treuetage
 - 2,5 Sterne Teams §1,4 Treuetage
 - 3 Sterne Teams §1,3 Treuetage
 - 3,5 Sterne Teams §1,2 Treuetage
 - 4 Sterne Teams §1,1 Treuetage

§13 Prämien

- §13.1
- Prämien gibt es bei UFL in Form von Treuetagen, die ihr für bessere Teams eintauschen könnt.
- Die folgende Auflistung zeigt euch wie ihr was bekommen könnt.
 - • Tor des Monats
- Platz 1 bekommt 5 Treuetage
- Platz 2 bekommt 3 Treuetage

Platz 3 bekommt 1 Treuetag

- • Turniere

Platz 1 bekommt 5 Treuetage

Platz 2 bekommt 3 Treuetage

Platz 3 bekommt 1 Treuetag

Platz 4 bekommt 1 Treuetag

• Trainer der Saison

Wird von den Usern gewählt nach einer Vorauswahl der Ligaleiter und Admins

Trainer der Saison bekommt 10 Treuetage

§14 Sperren

§14.1

- Die folgende Auflistung zeigt euch wie viele Tage ihr nach welchem Vergehen auf der Seite gesperrt werden.

- Hier kann es auch abweichende Sperrzeiten geben (bsp. schon mal aufgefallen bei vorherigen Vergehen)

- • Freiwillige Teamabgabe: 14 Tage Sperre

- • Mindestspiele nicht erreicht: 14 Tage Sperre

- • Missachtung der 48 Stunden-Regel: 14 Tage Sperre

- • Missachtung der 5 Tage-Regel: 14 Tage Sperre

- • Inaktivität: 30 Tage Sperre

- • 3x Verwarnt: 60 Tage Sperre

- • Bewusst falsches Ergebnis eingetragen: 60 Tage Sperre

- • Beleidigung: 60 Tage Sperre oder Bann

- • Doppelaccount: 60 Tage Sperre oder Bann

§14.2

- Des Weiteren bleibt es den Ligaleitern und Admins vorbehalten User auch zu bannen von United-Fifa League.

<http://ps4.united-fifa.de/pdf.php?contentid=17> - generiert am: 26.09.2017 - 23:41:57