



## Contentinhaltstext:

T

### §1 Allgemeine Teilnahmevoraussetzungen

- §1.1 PS4 mit Onlinezugang
- §1.2 Aktuelle Fifa – Version
- §1.3 Discord Pflicht für alle die neu oder wieder bei uns sind
- Bei der ICQ Nummer, die Discord Nummer und weitere 5 Stellen hinzufügen
- §1.4 Plus Account
- §1.5 Halbzeitlänge: 6 Minuten
- §1.6 Steuerung: Alle
- §1.7 Spielgeschwindigkeit: Normal
- §1.8 Mannschaftstyp: Online

### §2 Aktivitätspflicht

- §2.1
- Innerhalb von 48 Stunden nach Übernahme eines Teams ( gilt auch für den Teamtausch ) muss der Trainer ein Spiel absolviert haben ( egal ob Friendly oder Pflichtspiel ). Ansonsten wird der Trainer wieder entlassen.
- §2.2
- Wer sich 5 Tage nicht auf der Homepage ( ps4.united-fifa.de ) sehen lässt, wird entlassen. ( Ausnahme: Trainer ist abwesend gemeldet )
- §2.3
- Wer 5 Tage kein Spiel absolviert, wird entlassen.
- ( Ausnahme: Trainer ist abwesend gemeldet oder hat seine Mindestspiele bereits erreicht )
- §2.4
- Es werden immer die komplette Hinrunde / Rückrunde freigegeben.
- Die Mindestspiele erhöhen sich um 3- 4 Spiele pro Woche.
- §2.5
- Bei Nichterreichen der Mindestspiele muss der Trainer mit einer Entlassung rechnen.
- §2.6
- Kontaktiert euren Ligaleiter frühzeitig bei Problemen ( Gegner nicht erreichbar, Zeitprobleme etc. ), damit dieser entsprechend Bescheid weiß und handeln kann.
- §2.7
- Jeder Trainer kann sein Team freiwillig abgeben, indem er den zuständigen Ligaleiter kontaktiert.
- §2.8
- Wir haben für jeden Wettbewerb einen Discord Channel.

### §3 Teamregel

- §3.1
- Es sind nur die von FiFa vorgegebenen Formationen erlaubt.
- leichte Änderungen sind erlaubt, im Zweifel bitte vorher einen Admin fragen.
- §3.2
- Es ist jedem User nur ein Top Team erlaubt. ( 5 Sterne oder 4,5 Sterne )
- §3.3
- Pro User können bis zu zwei Teams übernommen werden. Die Stärke darf in
- Summe 8,5 Sterne nicht überschreiten.Ausnahme wenn ein User 5 Sterne Team hat und kein 3,5 zur Verfügung steht
- §3.4
- Betreut ein User drei Teams, darf er maximal auf 12,5 Sterne kommen.
- §3.5
- Betreut ein User vier Teams, darf er maximal auf 16 Sterne kommen. ( Maximal 5 + 4 + 4 + unter 4 )
- §3.6
- Jeder User, der ein deutsches Team mit mindestens 4 Sternen oder ein anderes mit
- mindestens 4,5 Sternen oder ausgewählte 4 Sterne Teams ( Auflistung findet man unter dem Punkt „Freie Teams“ ) betreut, muss ein zweites Team betreuen.
- §3.7
- Ein User darf nicht 2 Teams aus einem Verband betreuen.

- Nachfolgende Teams sind TopTeams und können nicht miteinander kombiniert werden:

GER: Bayern München, Borussia Dortmund, FC Schalke 04, Bayer Leverkusen, RB Leipzig, TSG Hoffenheim

ENG: Manchester City, Manchester United, FC Liverpool, FC Arsenal, Tottenham Hotspur, FC Chelsea, FC Everton

SPA: Real Madrid, Atletico Madrid, FC Barcelona, FC Sevilla, Athletic Bilbao, FC Villarreal, Real Sociedad, FC Valencia

ITA: Inter Mailand, AC Mailand, Juventus Turin, SSC Neapel, Lazio Rom, AS Rom,

- §3.8

Zusätzlich gehören aus Österreich RB Salzburg und aus der 1.- und 2. Bundesliga alle Teams ab 4 Sternen zu den TeamTreue Teams, wovon 1 User maximal 2 betreuen darf.

#### §4 Fairplay

- §4.1

- Fairness und Freundlichkeit stehen im Vordergrund!!!

- §4.2

- Beleidigungen sind nicht erwünscht und führen zur Verwarnung / Entlassung!!!

- §4.3

- Besonders öffentliche Anprangerungen, Beleidigungen oder Unterstellungen (egal ob Discord, Shoutbox etc.) sind unerwünscht und führen ebenfalls zur Verwarnung/Entlassung!

- §4.4

- Zuwiderhandlungen werden bestraft. Damit ein Vergehen nachgewiesen werden kann,

- hat jeder Trainer die Möglichkeit, sein Spiel aufzunehmen und bei Bedarf einen Videobeweis einzureichen.

#### §5 Abwesenheiten

- §5.1

- Wer länger als 5 Tage keine Spiele bestreiten kann, bzw. nicht auf der Homepage sein kann,

- muss sich über den Awaykalender abwesend melden.

- §5.2

- Bei längeren Abwesenheiten ( bspw. Urlaub ) bitte den zuständigen Ligaleiter vor der

- Abwesenheitsmeldung kontaktieren, damit dieser in Kenntnis gesetzt ist.

#### §6 Rund um das Spielgeschehen

- §6.1

- Terminabsprachen sind per PN oder Discord zu tätigen.

- §6.2

- Sollte ein gegnerischer Trainer mehrfach nicht erreichbar sein, so wendet euch an euren zuständigen Ligaleiter. ( Die Auflistung findet ihr auf der Seite unter dem Punkt Admin Team )

- §6.3

- Wenn ihr euren Gegner nicht erreichen solltet, könnt ihr ihn im Forum im richtigen Thread fordern.

- Das Forum wurde neu erstellt und ist Übersichtlich. Bitte nur über das Forum Fordern!!!

- Diese Forderungen gehen in die Wertungen zur Saisonmitte und Saisonende ein.

-§6.4

- In allen nationalen Pokalspielen, die Unentschieden enden, werden 30 Minuten nachgespielt. Steht es nach den 30 Minuten immer noch Unentschieden, entscheidet das Golden Goal.

#### §7 Verhalten im Spiel

- §7.1

- Der erste Pass nach einem Anstoß muss in die eigene Hälfte gespielt werden.

- §7.2

- Das Blockieren des gegnerischen Torhüters bei einem Abschlag oder Abwurf aus der Hand ist untersagt.

- §7.3

- Die Pausenregel wird seit FiFa 18 nicht mehr benötigt

- §7.4

- Übertriebenes Zeitspiel ( Ball ständig hinten rumspielen ) wird nicht gerne gesehen

- und führt zur Verwarnung / Bestrafung.

- §7.5

- Bricht die Verbindung in einem Spiel ab, so ist das Spiel erneut zu starten und die

- Restspielzeit zu spielen. Die Ergebnisse werden anschließend addiert.

- §7.6

- Eine Abschussregel in dem Sinne gibt es nicht, allerdings dürfen bei der Ergebnismeldung nur Ergebnisse mit maximal 6 Toren Differenz eingetragen werden. ( Ausnahme: Internationale Spiele )

- §7.7

-Ein Trainer darf Aufgeben, auch vor 6 Tore Unterschied, diese Aufgabe muss vom Gegner akzeptiert werden, dann darf der Gegner das maximale Ergebnis eintragen

- §7.8

- Nur echte Torschützen dürfen eingetragen werden. Falls ein Spieler nicht in

- eurem Kader ist muss der Vereinsname als Torschütze eingetragen werden und

- bei einem Admin oder Ligaleiter der Spieler nachgemeldet werden.

- §7.9

- Bei Ecken ist es verboten vor dem Kamaraschnitt bereits einen Spieler zur kurzen Ecke heranzurufen.

## §8 Ergebnismeldung

- §8.1
- Der Sieger trägt immer das Spiel ein, bei Unentschieden der Heimtrainer.
- §8.2
- Bei der Ergebnismeldung müssen alle abgefragten Statistiken korrekt angegeben werden.
- §8.3
- Wird die Ergebnismeldung nicht ordnungsgemäß durchgeführt, wird der jeweilige Trainer verwahrt. ( Entscheidet das UFL Team von Fall zu Fall )

## §9 Abbruch eines Spiels

- §9.1
- Spiel bricht in den ersten 10 Minuten ab, wird es komplett neu gestartet.
- Zuvor geschossene Tore werden addiert
- §9.2
- Spiel bricht nach den ersten 10 Minuten ab, wird nur die noch ausstehende Zeit nachgespielt.
- Zuvor geschossene Tore werden addiert.
- §9.3
- Spiel bricht in den letzten 15 Minuten ab, einigt ihr euch per ICQ darauf,
- ob ihr weiterspielen möchtet oder es bei dem Ergebnis belassen wollt.

## §10 Allgemeiner Teamtausch

- §10.1
- Jeweils am Ende der Hinrunde und der Rückrunde öffnet die Tauschbörse.
- §10.2
- Pro Saison hat jeder User einen Direkttausch frei.
- §10.3
- Besitzt ein User drei oder vier Teams darf er ein zweites mal in der Saison tauschen.

## §11 Verwarnungen

- §11.1
- Im Rahmen der Verwarnungen gilt das Prinzip der gelben Karten. Wer drei gelbe Karten bekommen hat wird entlassen. Gelbe Karten erhält ein User für
  - • Nicht Erreichen der Mindestspiele, dies gilt Teamübergreifend!
  - • Melden falscher Ergebnisse oder nicht stattgefundenen Spiele
  - • Beleidigen anderer User und Admins
  - • Bei weiteren Verletzungen dieses Regelwerks
- §11.2
- Ein entsprechendes Verwarnregister ist im Forum erstellt.
- §11.3
- Nach jeder Saison ohne Strafen, wird eine gelbe Karte gelöscht.
- §11.4
- Das Strafmaß unterliegt der Einzelprüfung und dem Ermessen der Admins und Ligaleiter

## §12 Teamtreue

- §12.1
- Bestimmte Deutsche Teams mit einer Stärke von 4 Sternen, sowie alle Teams mit 4,5 oder 5 Sternen werden zurückgehalten und an Teamtreue User vergeben. Unter dem Menüpunkt freie Teams seht ihr eine Auflistung der Teams die vergeben werden.
- §12.2
- Sollte ein Top-Team frei werden könnt ihr euch im vorgesehenen Thread im Forum dafür bewerben.
- Auf Top Teams könnt ihr euch bewerben wenn ihr folgende Qualifikationen mitbringt.
  - • Ihr könnt euch nur mit nur einem Team bewerben, eine Addition von mehreren Teams ist nicht möglich.
  - • Es gibt verschiedene Möglichkeiten:
    1. Man nimmt sich ein zweites oder drittes Team und gibt kein Team ab
    2. Man nimmt sich ein neues Team und gibt ein Team ab
  - • je genauer ihr euch im Forum dazu äußert je besser können wir planen.
  - • Mindestens 15 Spiele mit dem Team vorweisen könnt.
  - • Die Mindestspiele mit dem Team erreicht habt.
- §12.3
- Gehen zwei oder mehr Bewerbungen mit den gleichen Treuetagen ein, bekommt die Mannschaft das Top Team das sich mit dem schlechteren Team beworben hat.
- §12.4
- Für schwächere Teams haben wir einen Tagesbonus der zu den erreichten Teamtreuetagen multipliziert wird.
  - Teamstärke §Tagesbonus
  - 0,5 Sterne Teams = 1,8 Treuetage
  - 1 Sterne Teams = 1,7 Treuetage

- 1,5 Sterne Teams = 1,6 Treuetage
- 2 Sterne Teams §1,5 Treuetage
- 2,5 Sterne Teams §1,4 Treuetage
- 3 Sterne Teams §1,3 Treuetage
- 3,5 Sterne Teams §1,2 Treuetage
- 4 Sterne Teams §1,1 Treuetage

### §13 Prämien

#### §13.1

- Prämien gibt es bei UFL in Form von Treuetagen, die ihr für bessere Teams eintauschen könnt.
- Die folgende Auflistung zeigt euch wie ihr was bekommen könnt.

- • Tor des Monats

Platz 1 bekommt 5 Treuetage

Platz 2 bekommt 3 Treuetage

Platz 3 bekommt 1 Treuetag

- • Turniere

Platz 1 bekommt 5 Treuetage

Platz 2 bekommt 3 Treuetage

Platz 3 bekommt 1 Treuetag

Platz 4 bekommt 1 Treuetag

- Trainer der Saison

Wird von den Usern gewählt nach einer Vorauswahl der Ligaleiter und Admins

Trainer der Saison bekommt 10 Treuetage

### §14 Sperren

#### §14.1

- Die folgende Auflistung zeigt euch wie viele Tage ihr nach welchem Vergehen auf der Seite gesperrt werden.
- Hier kann es auch abweichende Sperrzeiten geben ( bsp. schon mal aufgefallen bei vorherigen Vergehen )

- • Freiwillige Teamabgabe: 14 Tage Sperre
- • Mindestspiele nicht erreicht: 14 Tage Sperre
- • Missachtung der 48 Stunden-Regel: 14 Tage Sperre
- • Missachtung der 5 Tage-Regel: 14 Tage Sperre
- • Inaktivität: 30 Tage Sperre
- • 3x Verwarnt: 60 Tage Sperre
- • Bewusst falsches Ergebnis eingetragen: 60 Tage Sperre
- • Beleidigung: 60 Tage Sperre oder Bann
- • Doppelaccount: 60 Tage Sperre oder Bann

#### §14.2

- Des Weiteren bleibt es den Ligaleitern und Admins vorbehalten User auch zu bannen von United-Fifa League.

Stand 31.01.2018

<http://ps4.united-fifa.de/pdf.php?contentid=17> - generiert am: 19.02.2018 - 12:55:11